Ideas para proyecto

Dnd – mazmorras

Cada vez que pase de nivel aumente la dificultad de los enemigos

Clases

* Asesino (Prob.Crit, Daga, Poción de invulnerabilidad)

Vida – 10 puntos-------------------------(estructuras)

Defensa – 5 puntos

Fuerza – 5 pt

Destreza – 15 pt

Inteligencia – 5 pt

Suerte – 10 pt

=50

* Mago (Afinidad con la magia, poción de resistencia, báculo)

Vida – 8 pt

Defensa – 8 pt

Fuerza – 3 pt

Destreza – 5 pt

Inteligencia – 20 pt

Suerte – 6 pt

=50

* Caballero (Poción de vida, espada recta, mayor defensa)

Vida - 15

Defensa - 15

Fuerza - 10

Destreza – 3

Inteligencia - 3

Suerte – 4

=50

* Berserker (Mas vida, espadón, poción de daño)

Vida - 20

Defensa -10

Fuerza -12

Destreza – 3

Inteligencia - 0

Suerte – 5

=50

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Stats:

Vida - Berserker

Defensa - Caballero

Fuerza -neutro

Destreza – Asesino

Inteligencia - Mago

Suerte –neutro

Cada nivel un punto = 10

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Loot random cofres

* Armas (Daga, Espadón, espada recta, báculo) (rara, épica, legendaria).
* Pociones (Vida, Invulnerabilidad, resistencia, daño) (rara, épica, legendaria)
* Amuletos

Probabilidad de críticos

Opciones: defensa, ataque, objetos, huir, esquivar

Tienda: Objetos

Historia genérica: En búsqueda de la inmortalidad en el tope de la torre....

Pisos como niveles 10

Jefes:

10-Dragon (Don pedro), debilidad los rayos se encuentra en el piso 3 un cuerno de Dragon, se puede vender el objeto

5- Dragon chiquito (pedrito)– piso 5

Mini jefe:

1 – Ogro

Fuerza

Defensa

Vida

2 - Caballero

Fuerza

Defensa

Vida

3 – Alien

Fuerza

Defensa

Vida

4- Espectro

Fuerza

Defensa

Vida

6- Ogro rojo

Fuerza

Defensa

Vida

7-Caballero negro, roba un objeto al azar

Fuerza

Defensa

Vida

8-Alien azul

Fuerza

Defensa

Vida

9-Espectro oscuro

Fuerza

Defensa

Vida

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Enemigos de por ahí:

Esqueletos

Vida:

Arañas

Vida:

Goblins

Vida:

Ratas

Vida:

Murciélagos

Vida: